

Plan van Aanpak – Commons Challenge

OpenSportMap Assendelft: gratis sportplekken in kaart brengen via OpenStreetMap

1. Inleiding en doel

Voor de Commons Challenge ontwikkel ik OpenSportMap Assendelft, een project dat gratis toegankelijke sportplekken in Assendelft (gemeente Zaanstad) in kaart brengt. Denk aan voetbalveldjes, basketbalvelden, fitness parken en trapveldjes die vrij te gebruiken zijn.

Het doel is om deze locaties zichtbaar en vindbaar te maken binnen OpenStreetMap (OSM), een wereldwijde digitale commons waarin geografische informatie vrij wordt gedeeld. Door ontbrekende sportlocaties toe te voegen aan OSM en een interactieve kaart te ontwikkelen, wordt de openbare ruimte beter benut door bewoners, sportliefhebbers en ook niet onbelangrijk; de jeugd.

2. Toegevoegde waarde aan een bestaande digitale commons

Hoewel OSM al een grote hoeveelheid geografische data bevat, zijn veel lokale sportplekken in kleinere dorpen zoals Assendelft nog niet volledig in kaart gebracht. Ik heb hier al onderzoek naar gedaan en hierdoor ben ik erachter gekomen dat er nog veel locaties niet in de kaart zijn toegevoegd.

Toevoeging aan de commons:

- Ik breng ontbrekende sportlocaties in kaart en voeg deze toe aan OSM met bestaande open tags, zoals:
 - leisure=veldje
 - sport=voetbal, sport=basketball, sport=fitness
 - access=public
- De toegevoegde data blijft duurzaam onderdeel van OSM en is wereldwijd beschikbaar voor iedereen.
- De resultaten worden daarnaast gevisualiseerd in een open interactieve kaart, zodat inwoners en bezoekers sportplekken eenvoudig kunnen vinden.

Voordat ik begin, onderzoek ik bestaande kaarten en datasets om overlap te voorkomen. Hiervoor raadpleeg ik o.a.:

- De OSM-kaart van Zaanstad;
- Gemeentelijke open data-portalen (zoals data.zaanstad.nl);
- Reeds bestaande uMaps rond zulke sportvoorzieningen.

3. Delen, duurzaamheid en overdraagbaarheid

De data die ik toevoeg, wordt opgeslagen binnen OpenStreetMap, een open platform dat onafhankelijk wordt gehost en onderhouden door een wereldwijde community. De

interactieve kaart die ik ontwikkel, zal worden gedeeld via uMap of GitHub Pages, zodat deze onafhankelijk van mij toegankelijk blijft.

Daarnaast publiceert ik:

- Een korte handleiding waarin ik uitleg hoe anderen sportplekken kunnen toevoegen of de kaart kunnen uitbreiden naar andere regio's.

Op deze manier kan het project na afloop door anderen worden doorontwikkeld en blijft de bijdrage aan de commons duurzaam behouden.

4. Haalbaarheid en planning

Het project is technisch en praktisch haalbaar binnen de beschikbare tijd (7 werkdagen). De tools die ik gebruik (OpenStreetMap, uMap, GitHub, Leaflet.js) zijn vrij beschikbaar en vereisen geen complexe installatie of serverbeheer.

Week	Activiteit
1	zoeken naar bestaande OSM-data in Assendelft en bepalen van gebruikte tags en onderzoek doen wat allemaal nodig is om dit idee te realiseren
2	Onderzoek naar open data van de gemeente Zaanstad en sportplekken in Assendelft
3	In kaart brengen van bestaande en ontbrekende sportplekken via OSM iD Editor
4	Controleren en verbeteren van ingevoerde data, inclusief toevoegen van extra details (bijv. toegang, ondergrond)
5	Ontwikkelen van een interactieve kaart met Leaflet.js of uMap die OSM-data automatisch ophaalt (ook te vinden op osm)
6	Publiceren van de kaart via GitHub Pages en documentatie schrijven (handleiding + uitleg)
7	Presentatie voorbereiden en project delen met OSM-community via forum of social

media (dit zou kunnen om de jeugd te bereiken)

5. Verwachte resultaten

- Een volledig overzicht van gratis (alle) toegankelijke sportplekken in Assendelft toegevoegd aan OpenStreetMap.
- Een publieke, interactieve kaart waarop deze locaties gemakkelijk te vinden zijn.
- Een open GitHub-repository met code, uitleg en instructies voor hergebruik.
- Een duurzame bijdrage aan OpenStreetMap die inwoners en sporters helpt en anderen stimuleert om vergelijkbare initiatieven te starten.

6. Bronnen en tools

- OpenStreetMap Wiki – leisure=pitch
(<https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tag:leisure%3Dpitch>)
- OpenStreetMap iD Editor (<https://www.openstreetmap.org/edit>)
- uMap (<https://umap.openstreetmap.fr/en/>)
- Leaflet.js (<https://leafletjs.com/>)
- GitHub Pages (<https://pages.github.com/>)
- Open Data Zaanstad (<https://data.zaanstad.nl/>)