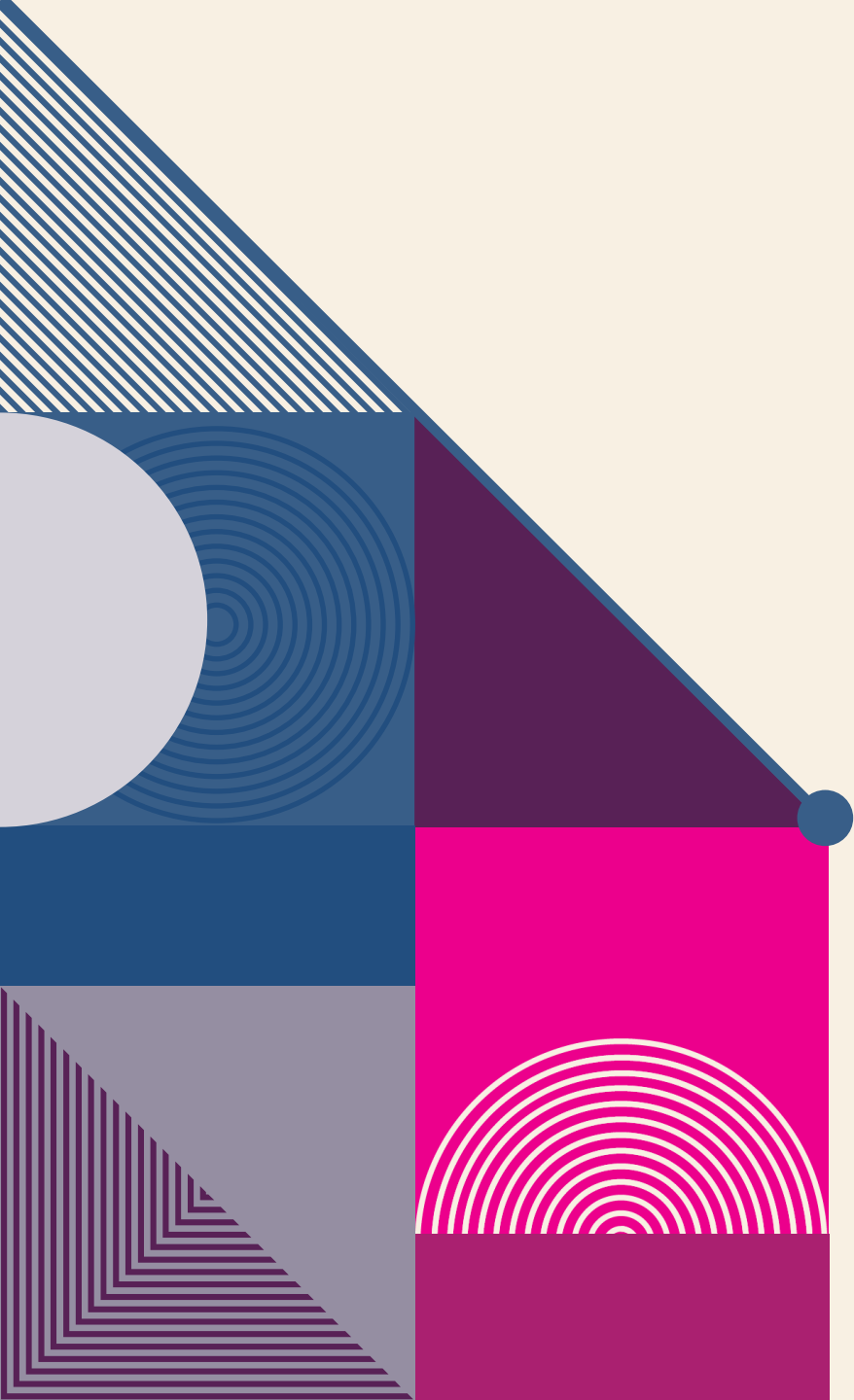




DE PINGKAART

DOOR TEAM TIJDREIZIGERS:
BABAN GURMAIL, SHARON SONKU EN DANNY KERSSENS





AGENDA

Inleiding

De Pingkaart

Het prototype

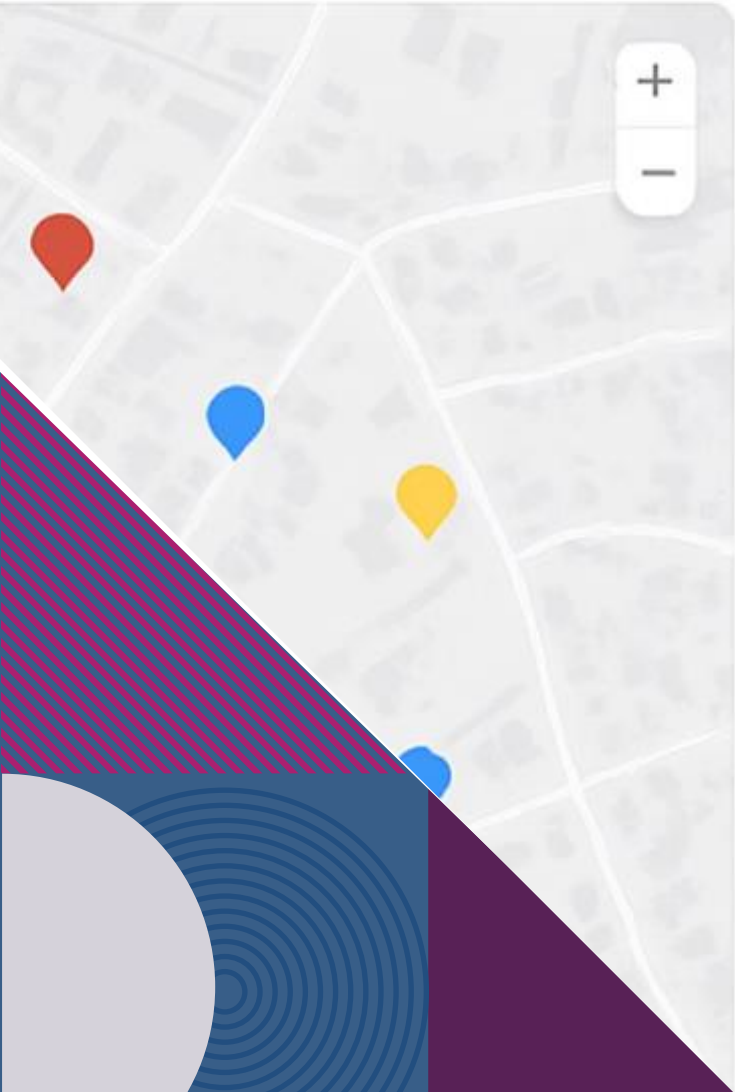
Adviesrapport

Conclusie



INLEIDING

- Het doel van de opdracht
- Waarom dit concept?
- Doelgroep
- Welk probleem proberen wij op te lossen?

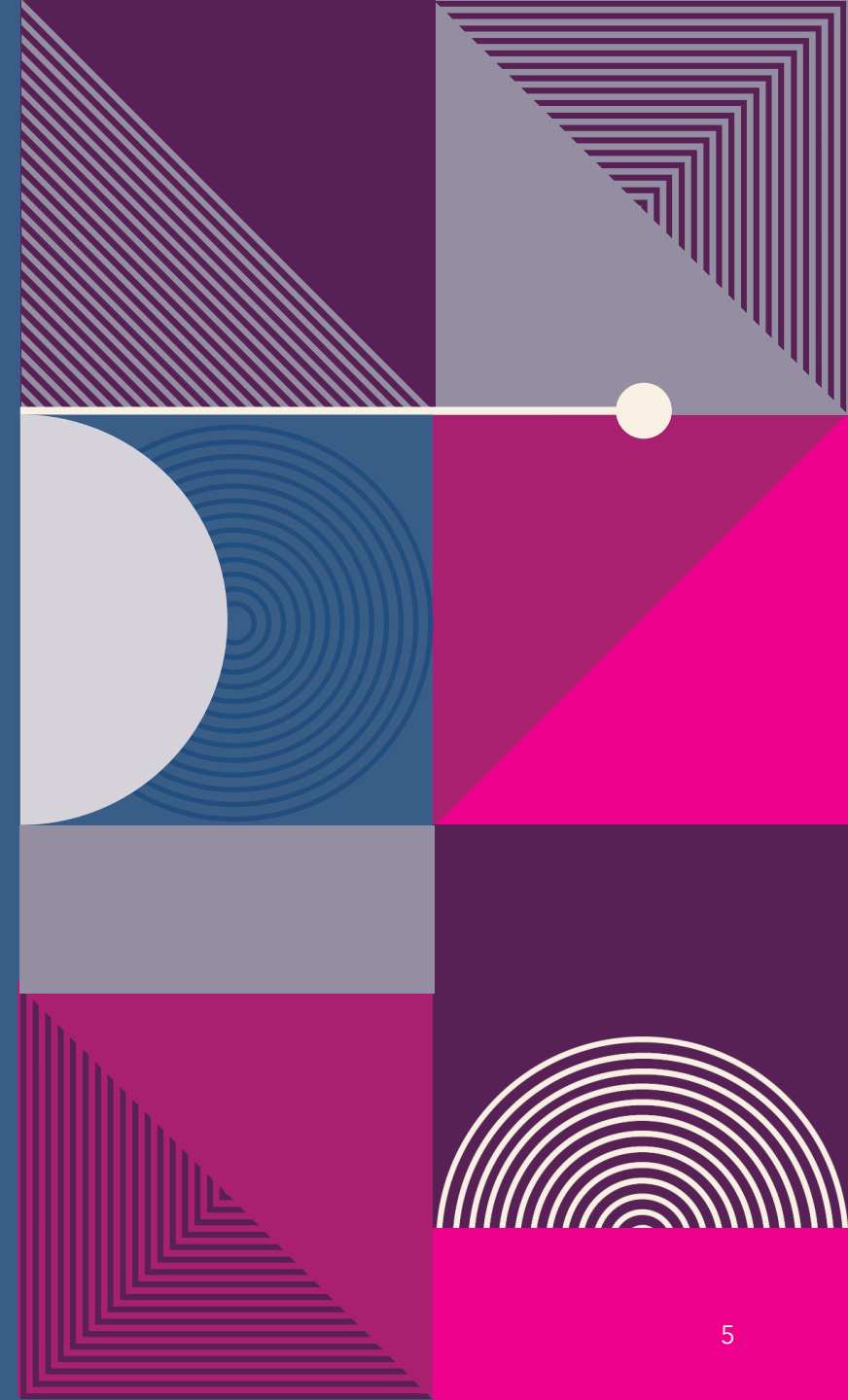


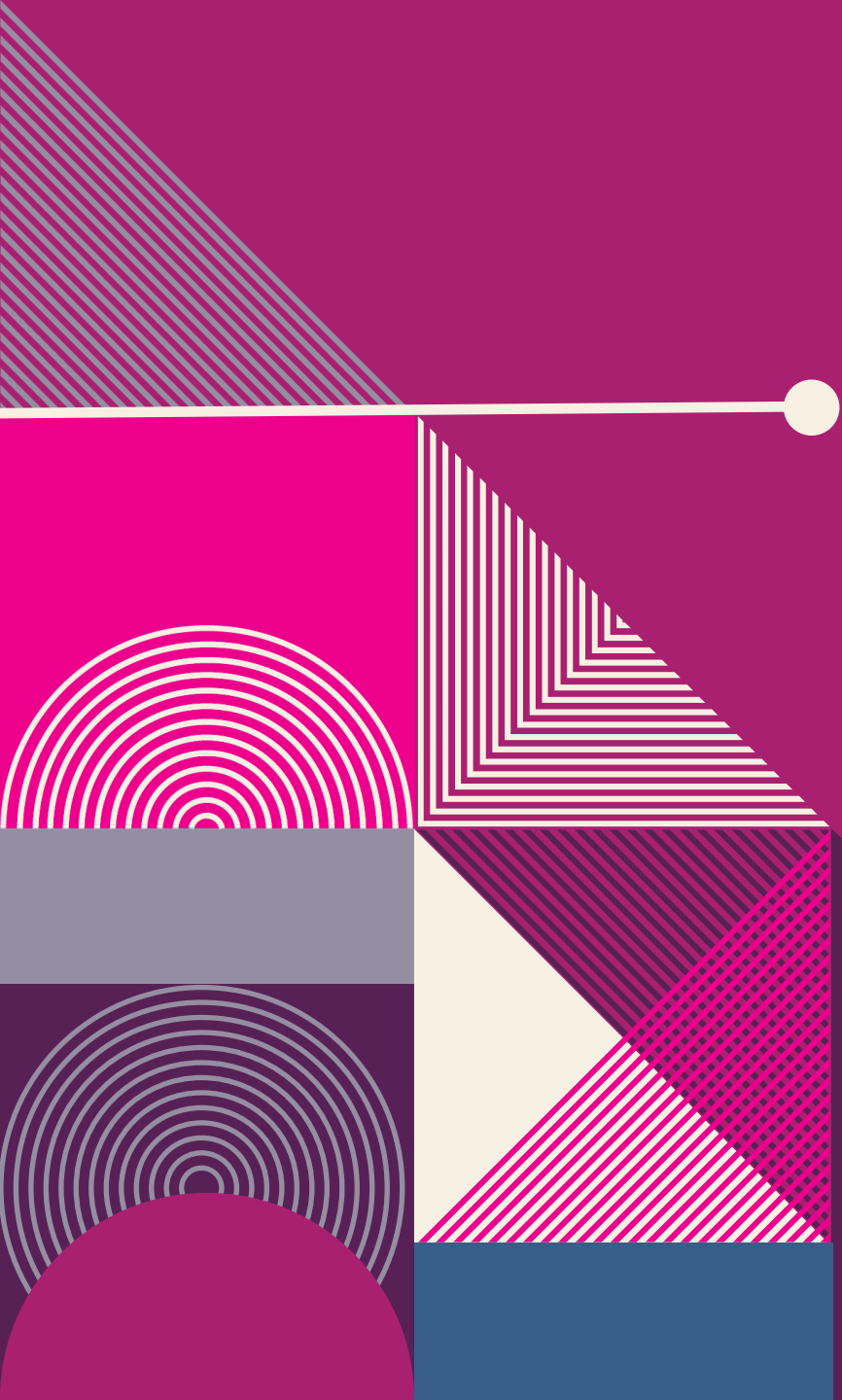
DE PINGKAART

- Hoe werkt het concept
- Waarom wij voor dit concept hebben gekozen
- Wat zijn de belangrijkste functies?
- User experience

DEFINITIEVE VERSIE CONCEPT

- Aanpassingen aan de hand van interviews
- Figma ontwerp





ADVIES RAPPORT

- Hoe zou het concept verder ontwikkelt kunnen worden?
- Wat is er cruciaal voor het slagen van dit concept?

CONCLUSIE

- Samenvatting project
- Wat hebben wij geleerd?
- Wat zijn de volgende stappen?

An abstract geometric design on the left side of the slide. It features a dark blue background with various geometric shapes and patterns. A white circle is positioned near the top left. Below it, a light blue semi-circle is visible. To the right of the semi-circle, there is a pink triangle with diagonal lines. Further down, there is a pink square with a pattern of concentric lines. The design is composed of various shades of blue, pink, and white.

**BEDANKT VOOR
UW AANDACHT!**